

Różowe historie opowiadają o zaczarowanych spotkaniach i wspaniałych przygodach...

różowe historie



Spotkacie tam czarownice i wróżki, księżniczki i gwiazdy filmowe, ale także zwyczajne dziewczyny ze zwykłymi problemami. Wszystkie zachowują się tajemniczo, a niektóre z nich wręcz jak zaczarowane... Kierujcie się sercem i wyostrzcie swoje zmysły by rozwiązać najbardziej tajemnicze zagadki! Tylko osoba, która potrafi uważnie

śłuchać i kojarzyć fakty, szybko znajdzie ukryte wskazówki i odkryje tajemnice.



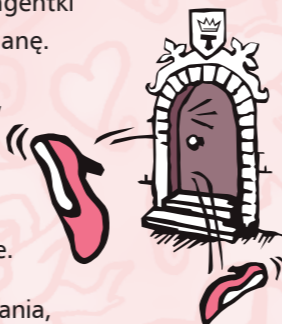
Instrukcja gry

Wasz ekwipunek to wyobraźnia, ciekawość, serce i umysł!

W *Różowe historie* można grać we dwójkę lub w większym gronie przyjaciół. Nie da się grać samemu, ponieważ potrzebna jest osoba, która zna rozwiązanie i będzie odpowiadać na pytania. To **Superagentka**. Pozostałe uczestniczki zabawy to **Agentki**. Funkcję Superagentki gracze powinni przyjmować na zmianę.

Superagentka dobiera jedną kartę, czyta na głos zagadkę i pokazuje Agentkom znajdujący się nad nią obrazek. Rozwiązanie zapisane na drugiej stronie zachowuje dla siebie.

Agentki jedna po drugiej zadają pytania, dopóki wspólnie nie wpadną na rozwiązanie



zagadki. Pytania te muszą być jednak sformułowane w taki sposób, aby Superagentka mogła na nie jednoznacznie odpowiedzieć „Tak” lub „Nie”, np. „Czy było ciemno?”. Superagentka nie odpowie na pytania typu „Czy był dzień, czy noc?” lub „Która była godzina?”, ale jeśli będzie miła, to poprosi o inne pytanie. Agentki mogą naradzać się czy poprosić o ponowne przeczytanie historii.



Rozwiązanie

Jedynym właściwym rozwiązaniem zagadki jest zrelacjonowanie historii w takiej formie, jak przedstawiono pogrubioną czcionką na rewersie karty. Szczegółowy opis poniżej nie musi zostać odgadnięty; pomaga on Superagentce w odpowiadaniu na pytania Agentek. Jeśli Superagentka nie zrozumie jakiejś historii, może ją odłożyć i wybrać inną, a później poprosić o wyjaśnienie pozostałych graczy lub rodziców.



15 zagadek jest wyjątkowo zdradliwych. Oznaczono je tym symbolem w prawym górnym rogu karty. Jeszcze trudniej będzie, jeśli zrezygnuje się z obejrzenia obrazka nad historią, ponieważ często są w nim ukryte wskazówki!

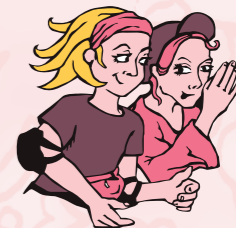


Niektóre zagadki nawiązują do znanych baśni. Wie o tym jednak tylko Superagentka, ponieważ symbol książki znajduje się na tylnej stronie karty.

Wariant gry dla więcej niż dwóch uczestniczek:

A. Agentki grają wspólnie przeciw Superagentce.

B. Każda uczestniczka gra na własną rękę i może zadawać pytania dopóki nie padnie odpowiedź „Nie”. Wtedy kolej przechodzi na następną Agentkę. Kto rozwiąże zagadkę, otrzyma kartę. Na koniec wygra ta, która będzie miała ich najwięcej.



Wydawca

Po raz pierwszy *Różowe historie* zostały wydane w Niemczech przez wydawnictwo ©moses. Verlag GmbH, Kempen 2009.

Prawa autorskie do oryginalnych tekstów i ilustracji należą do wydawnictwa ©moses. Verlag GmbH, Kempen 2009.

moses.

Wszelkie prawa zastrzeżone!

Wydawca i dystrybutor na terenie Polski:



G3 Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością Sp. k.
62-510 Konin
ul. Spółdzielców 18A

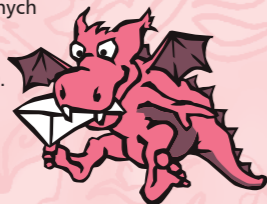
tel./fax 63 245 20 54
e-mail: g3@g3poland.com
www.g3poland.com

 www.facebook.com/G3Poland

Wydanie 1. Rok 2016.

Wydrukowano w Chinach.

Dziękujemy dzieciom – Michealowi, Katharinie, Matthiasowi i Johannesowi za testowanie, kombinowanie i odgadywanie zawiłych *Różowych historii*.



Wskazówki i dobre rady

Wskazówki dla Agentek

Słuchajcie uważnie, gdy Superagentka czyta zagadkę! Każde słowo może zarówno stanowić podpowiedź, jak i wprowadzić was w błąd. Na początku wspólnie zastanówcie się, gdzie ukryto wskazówki. Możecie pytać na przykład: „Czy dla rozwiązania ważne jest, że...?” Podczas zadawania każdego pytania obserwujcie uważnie reakcję Superagentki. Pozwoli wam to zorientować się czy idziecie złym, czy dobrym tropem.

Uważajcie jednak!

Nawet gdy wydaje wam się, że wasz pomysł na rozwiązanie zagadki jest najlepszy, to Superagentka jest jedyną osobą, która zna odpowiedź, dlatego zawsze ma rację!



Wskazówki dla Superagentki

Twoja rola nie zawsze jest łatwa. Musisz się bardzo dobrze zastanowić nad każdą odpowiedzią, aby nie zdradzić zbyt wiele. Może się zdarzyć, że na jakieś pytanie nie znajdziesz odpowiedzi w rozwiązaniu lub będzie prowadziło graczy w złym kierunku. Poproś wtedy o nowe pytanie. Gdyby Agentki wciąż nie miały pojęcia, o co chodzi, przeczytaj głośno zagadkę jeszcze raz, akcentując wszystkie ważne wskazówki.

Autorka: Andrea Köhrsen urodziła się w 1971 roku na północy Niemiec i studiowała projektowanie komunikacji na Mutheusschule w Kilonii. Od narodzin swojej córki w roku 2003 pracuje na zlecenie jako projektantka i autorka tekstów. Mimo że już dawno jest dorosła, pisząc historie przeniosła się w czasy swojej młodości i utożsamiała się z problemami bohaterki niektórych historii.



różowe historie

50 magicznych zagadek tylko dla dziewczyn



dla
księżniczek
od 8 lat

